**ÔN TẬP KIỂM TRA GIỮA KÌ I – MÔN TIN 8**

**Câu 1: Máy tính dùng để:**

A. Chơi trò chơi

B. Đánh văn bản

C. Xử lí thông tin

D. Vẽ hình

**Câu 2: Máy tính chỉ thực hiện đúng công việc khi:**

A. Có những chỉ dẫn thích hợp của con người

B. Chỉ cần nháy đúp chuột lên biểu tượng của chương trình.

C. Phải nhấn phím Ctrl

D. Ra lệnh cho máy tính bằng cách soạn thảo văn bản Word.

**Câu 3: Mục đích của viết chương trình để:**

A. Con người đọc dễ hiểu

B. Máy đọc dễ hiểu

C. Máy đọc, hiểu và thực thi chương trình

D. Minh họa vấn đề cần mô tả

**Câu 4: Để điều khiển máy tính làm việc ta cần:**

A. Ra lệnh cho máy tính bằng tiếng nói.

B. Viết chương trình máy tính.

C. Phải nhấn một phím bất kì trên bàn phím.

D. Máy tính sẽ tự động hiểu và làm việc.

**Câu 5: Ngôn ngữ nào làm cho máy tính hiểu để thực thi chương trình?**

**A.** Ngôn ngữ Pascal.

B. Tiếng Anh.

C. Ngôn ngữ máy.

D. Tiếng Việt.

**Câu 6: Khai báo nào đúng?**

A. Var x, y = Integer;

B. Var x, y :=Integer;

C. Var x, y of Integer;

D. Var x, y: Integer;

**Câu 7: Trong các từ sau đây từ nào là từ khóa.**

A. Var, Begin, End.

B. Hang\_so

C. Phep\_cong

D. String.

**Câu 8: Trong ngôn ngữ Pascal, cách đặt tên nào sau đây không hợp lệ?**

A. A2009

B. B8/1

C. Chuong\_trinh

D. Lop83

**Câu 9: Ngôn ngữ lập trình bao gồm:**

A. Tên và các từ khóa.

B. Bảng chữ cái và các quy tắc để có những câu lệnh có ý nghĩa xác định.

C. Bảng chữ cái của ngôn ngữ lập trình và tên của chương trình.

D. Mỗi câu lệnh của ngôn ngữ lập trình phải kết thúc bằng dấu chấm.

**Câu 10: Trong các kiểu dữ liệu sau, kiểu nào có phạm giá trị từ 0 đến 255?**

A. real.

B. Char.

C. String.

D. Byte.

**Câu 11: Cấu trúc chung của một chương trình gồm có:**

A. tên chương trình và các câu lệnh.

B. phần khai báo và phần thân chương trình.

C. khai báo hằng, biến và các câu lệnh.

D. hai từ khóa begin ở đầu và cuối chương trình.

**Câu 12: Để bắt đầu và kết thúc phần thân chương trình em dùng các lệnh:**

A. Begin; và End.

B. Begin. Và End;

C. Begin; và End

D. Begin và End.

**Câu 13: Cấu trúc chung của chương trình gồm mấy phần?**

A. 3 phần

B. 4 phần

C. 2 phần

D. 5 phần.

**Câu 14: Câu nào sau đây sai?**

A. 5 mod 2 = 1

B. 5 div 2 = 2

C. (5 mod 2)+(5 div 2) = 3

D. -16 mod 5 = 1

**Câu 15: Biểu thức nào sau đây sai khi được viết bằng ngôn ngữ Pascal?**

A. 2\*a\*a

B. 2a+b-3\*c

C. (x+y)/(x-y)

D. a/b+c/d-e

**Câu 16: Muốn tìm phần dư của phép chia hai số nguyên, cách viết nào sau đây đúng?**

A. a/b

B. a:b

C. a mod b

D. a div b

**Câu 17: Muốn tìm phần nguyên của phép chia, cách viết nào sau đây đúng?**

A. a/b

B. a:b

C. a mod b

D. a div b

**Câu 18: Dãy số 3456 là kiểu dữ liệu:**

A. Char

B. String

C. Byte

D. Integer

**Câu 19: Trong Pascal, để có một phép tính đơn giản như 10+2, em viết câu lệnh nào sau đây để cho ra giá trị thực?**

A. Write(‘10+2’);

B. Writeln(10+2);

C. Readln(10+2);

D. Readln(‘10+2);

**Câu 20: Kiểu dữ liệu integer có phạm vi giá trị:**

A. 32767

B. 32768

C. -32767 đến 32768

D. -32768 đến32767

**Câu 21: Phần nguyên trong phép chia của hai số 16 và 5 là:**

A. 1

B. 2

C. 3

D. 4

**Câu 22: Muốn viết a2 trong Pascal ta viết:**

A. sqrt(a)

B. a.a

C. a\*a

D. a x a

**Câu 23: Dãy ký tự 123abc567 thuộc kiểu dữ liệu nào sau đây?**

A. Integer

B. String

C. Char

D. Real

**Câu 24: Lệnh nào sau đây viết đúng theo cú pháp câu lệnh gán:**

A. x:=14;

B. x:= 14.

C. x: 14;

D. x=14;

**Câu 25: Cách khai báo biến nào sau đây là đúng?**

A. Var a, b:integer;

B. Var a, b = integer;

C. Var a, b:=integer;

D. Var a, b=:integer;

**Câu 26: Cho biết biến S được gán giá trị là tổng của hai số a và b. Cách viết nào sau đây đúng?**

A. S=:a+b;

B. S:=’a+b’;

C. S=a+b;

D. S:=a+b;

**Câu 27: Em hãy chọn kết quả đúng khi thực hiện chương trình sau:**

*Program cau\_15;*

*Uses crt;*

*Var x, y: integer;*

*Begin*

*Clrscr;*

*x:=500;*

*y:=400;*

*x:=100;*

*y:=x+x+x;*

*writeln(x+x+x);*

*readln;*

*End.*

**Chương trình cho kết quả là:**

A. 1000

B. 500

C. 300

D. 400

**Câu 28: Khai báo nào sau đây là đúng?**

A. Const n:=2004;

B. Var 34ou=integer;

C. Program tinhtong?

D. Program vd;

**Câu 29: Cú pháp khai báo hằng nào sau đây đúng:**

A. Const Pi:integer;

B. Var P:integer;

C. Const Phi=5000;

D. Const A, Pi=3.14;

**Câu 30: Cho khai báo biến, kết quả nào sau đây là sai:**

*Var m, n:integer;*

*x,y:real;*

A. x:=6;

B. m:= -4;

C. n:= 3.5;

D. y:= 10.5;